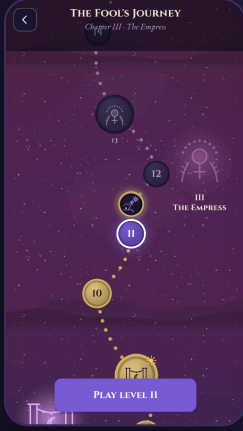




MOBİL BULMACA · UNITY 6 · DİKEY

ARCANA MATCH

Takımları eşleştir, Budala'nın yolculuğunda yürü ve 78 kartın hepsini topla.



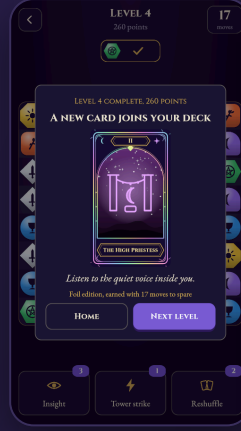
Budala'nın Yolculuğu



Hikâyeyi Pip anlatıyor



Özel birleşimler



Her galibiyete bir kart



78'in hepsini topla

SUNUM

Budala'nın Yolculuğu boyunca sakın, kart toplamalı bir match-3. Her galibiyet destenize bir tarot kartı ekler; her bölüm, 22 büyük arkanadan birini sırayla veren bir kapıda biter. Hikâyeyi Budala'nın köpeği Pip anlatır.

TASARIM İLKELERİ

- **Okunur:** her taşta renk, şekil ve sembol.
- **Her galibiyet saklayacağınız bir şey verir.**
- **Nazık:** bedava hatalar, bedava karıştırmalar, enerji yok.
- **Tatmin edici:** her eylemde ışık, parçacıklar ve çan sesleri.

SİSTEMLER

- Haritada 85 seviye; 11 tahta şekli; peçeler, zincirler ve mühürler.
- 5 özel taş ve ikisini takas ederek 6 birleşim.
- 3 güçlendirici, deneme başına bir kurtarma.
- 78 kartlık koleksiyon, foil, günlük çekiliş.

85

seviye, 22 bölümde

78

özgün kart

153

otomatik kural testi

85/85

seviye simülasyonla dengelendi

0

üçüncü taraf paket

ROLÜM

Oyun tasarımı, sistemler ve denge, kullanıcı deneyimi, sanat ve ses yönetimi. Unity'de (C#) bir yapay zekâ kodlama asistanıyla (Claude) geliştirildi: kuralları ve ayarları ben belirledim ve her aşamayı oynayarak test ettim.

TASARIM SÜRECİ

Yedi oynanabilir kontrol noktası. Veri oyunu değiştirdi: bir denge botu geç seviyelerin tıkanıldığını (hedef taşları 1,4 kat daha olası yapıldı: %33'ten %85'e) ve şekilli kapıların duvar olduğunu (%68+'ya ayarlandı) gösterdi; kart tablom da yolculuk haritasıyla düzeltilen bir Tılsım kusurunu ortaya çıkardı.

BU PORTFOLYODA

- Oyun Tasarım Dokümanı (22 sayfa)
- Sistem akış şemaları (10)
- Denge ve ekonomi çalışma kitabı
- Kart kataloğu (78 kart)
- Oynanabilir web sürümü ve kaynak kod