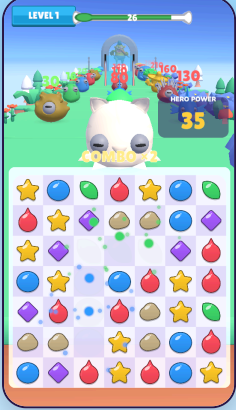




HYBRİD-CASUAL BULMACA · UNITY 6 · DİKEY MOBİL VE WEB

Brushfall

Şarj et. Tırman. Boya.



1 · Şarj: 30 sn match-3



2 · Tırmanış: küçükleri ye



Bekçi yi yen



3 · Boyayı geri dök



4 · Şaheserin adını koy

Match-3 tahtası

→ kahraman gücü

→ renk renk boya

→ bir şaheser

→ galeri

Sunum

Herkesin gördüğü güç tırmanışı reklamları, dürüst bir oyuna dönüştü. **30 saniyelik bir match-3 şarj** kahramanın gücünü belirler; **tırmanışta** kahraman kendinden küçük her canavarı yer ve boyalarını renk renk biriktirir. Her üç seviyede bir bu boya, **kuma dönüşmüş ünlü bir tabloyu** boşaltan renkli kovalara dönüşür. Oyuncu tablonun adını harf taşlarıyla yazar ve tablo galeriye asılır.

Tasarım ilkeleri

- **Her adımda tek para birimi:** her aşama bir öncekinin kazandırdığını harcar.
- Tırmanışta **ne kadar cesur olabileceğinize tahta karar verir.**
- **İzlemesi keyifli:** dökülen kum, şapırdayan ısınkılar, süpüren bir fırça.
- **Oyunun kendisi olan bir reklam,** sahte değil.

Sistemler

- 3 bölümde 24 tırmanış ve 12 restorasyon (Hokusai, Van Gogh, Vermeer).
- Kalkanlar, mıknatıslar, kapılar, bekçiler; yeme serileri.
- Günlük tablo, kademeli hafta sonu Büyük Tırmanışı, boya harcama noktası olarak 8 kahraman kostümü.
- Ödüllü yeniden doğma, dolum ve çift boya; mağaza ve analitik arayüzleri.

3

telifsiz şaheser

142

otomatik kural ve oynanış testi

%80+

ortalama oyuncunun tırmanış galibiyeti

1-2

zayıf oyuncu için bölüm başına ek tırmanış

~2 dk

seviye başına

Rolüm

Konsept, oyun ve sistem tasarımı, denge, ekonomi, kullanıcı deneyimi, sanat ve ses yönetimi. Unity'de (C#) bir yapay zekâ kodlama asistanıyla (Claude) geliştirildi: kuralları, hedefleri ve ayarları ben belirledim ve her aşamayı inceledim.

Veri yön verdi

İnsan hızında oynayan botlar, tırmanışların restorasyon maliyetinin 5-10 katını ödediğini, yine de zayıf oyuncuların 9 tırmanış eksik kaldığını gösterdi: boya yanlış renklerde geliyordu. Bölüme göre renkler, artan kova fiyatları ve **ilerlemesini koruyan restorasyonlar** bunu 1-2 ek tırmanışa indirdi.

Bu portfolyoda

- Oyun Tasarım Dokümanı
- Sistem akış şemaları
- Denge ve ekonomi çalışma kitabı
- Reklam storyboard'u, CPI testi ve KPI planı
- Oynanabilir web sürümü ve Android APK