



HYPER-CASUAL BULMACA • UNITY 6 • DİKEY MOBİL VE WEB

Shelf Life

Rafları düzenle. Uzun ciltlere dikkat et.



Uzun ciltler uzun raf ister



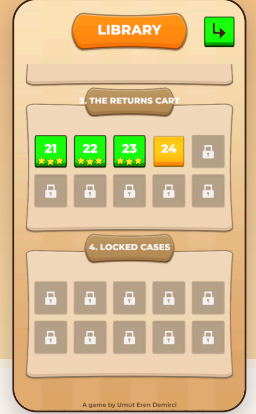
İade arabası yalnızca verir



Kilitli vitrin ve anahtarı



40. seviye: üçü bir arada



40 seviye, 4 bölüm

Pitch

Pazardaki sıralama oyunları (Book Sort Master, Colorwood Sort) tarzında bir kitap sıralama bulmacası, tek bir farkla: **yükseklik**. Bazı ciltler uzun ve yalnızca birkaç rafta onlara yer var; bu yüzden içinde atlas olan bir set uzun raflardan birinde bitmek zorunda. Sonraki bölümler yalnızca alınabilen bir **iade arabası** ve bir renk bitince açılan **kilitli vitrinler** ekler.

Tasarım ilkeleri

- **Bir bakışta okunur:** uzun kitaplar uzun görünür.
- **Her bölümde tek yeni fikir,** kolay bir seviyede.
- **Kaybetmek yok:** çıkmaz söylenir, yeniden başlatmak ücretsiz.
- **Süs yok:** her mekanik en iyi çözümü değiştirmeli.

Sistemler

- 4 bölümde 40 seviye; en fazla 7 raf, 5 renk.
- Uzun ciltler, iade arabası, kilitli vitrinler.
- Par'a göre yıldız, solver'dan ipucu, ücretsiz yeniden başlatma.
- Bölümlü seviye haritası; çıkmaz uyarısı.

40

seviye, 4 bölümde

3-12

hamle, en iyi çözüm

3

mekanik, her biri solver ile test edildi

30/30

seviyede en yeni mekanik en iyi çözümü değiştiriyor

%75-98

dikkatsiz botun oyunu, 11 yükseklik seviyesinin 9'unda çıkmaza giriyor

Rolüm

Konsept, kurallar, üç mekanik, seviye tasarımı ve zorluk eğrisi, profesyonel ve ücretsiz bir UI kiti üzerinde UX ve art direction. Unity'de (C#) bir AI kodlama asistanıyla (Claude) geliştirildi: kuralları, bölüm planını ve ayarları ben belirledim, her build'i inceledim ve her değişikliğe ben karar verdim.

Solver yönlendirdi

İlk iki fikir hiçbir şey yapmadı: renge göre yükseklik ve boş bir ayrılmış raf. Solver ikisinin de en iyi çözümü değiştirmediyi gösterdi, ikisi de yeniden tasarlandı. **Botlar yükseklik kuralının asıl işini buldu:** dikkatsiz oyun çıkmaza giriyor; oyun artık çıkmazı söylüyor ve yeniden başlatmayı gösteriyor.

Bu portfolyoda

- Game Design Document
- Sistem akış şemaları
- Solver ve botlardan level design workbook
- Reklam storyboard'u, CPI testi ve KPI planı
- Oynanabilir web build ve Android APK